

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 RTMP Handshake	9
Gambar 2.2 FlowChart Pengerjaan	14
Gambar 2.3 Extreme Programming Practices	16
Gambar 3.1 Struktur Divisi Technology and Development	24
Gambar 3.2 Struktur Divisi <i>Operational</i>	24
Gambar 3.3 BPMN proses rapat	27
Gambar 3.4 BPMN proses diskusi	29
Gambar 3.5 Diagram Fishbone Analsis Masalah	32
Gambar 4.1 BPMN Diagram Rancangan Proses Rapat	38
Gambar 4.2 BPMN Diagram Rancangan Proses Diskusi	38
Gambar 4.3 Activity Diagram Rancangan Proses Diskusi	39
Gambar 4.4 Activity Diagram Rancangan Proses Rapat	39
Gambar 4.5 Use Case Diagram Rancangan Proses Diskusi	40
Gambar 4.6 Use Case Diagram Rancangan Proses Rapat	40
Gambar 4.7 Prototipe tampilan Publisher	41
Gambar 4.8 Tampilan Aplikasi publisher awal	43
Gambar 4.9 Tampilan Hasil screen share pada viewer	43
Gambar 4.10 Tampilan Aplikasi publisher tahap II	46
Gambar 4.11 Tampilan Aplikasi tahap II berjalan serta hasil	46
Gambar 4.12 Error Blue Screen Pada Komputer publisher	48
Gambar 4.13 Tampilan Akhir Aplikasi Publisher	49
Gambar 4.14 Tampilan Pengatur Koordinat	49
Gambar 4.15 Tampilan Layar Pengatur Koordinat	50
Gambar 4.16 Tampilan Tombol Eksekusi	51
Gambar 4.17 Tampilan Hasil Screen Share di <i>viewer</i> melalui browser	51